

**AMlgotchy**

**COLLABORATORS**

|               |                             |                 |                  |
|---------------|-----------------------------|-----------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>AMlgotchy |                 |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                 | <i>DATE</i>     | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                             | August 24, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>AMIGotchy</b>                                | <b>1</b> |
| 1.1      | AMIGotchy - first virtual pet for the AMIGA® !! | 1        |
| 1.2      | Introduction - What is AMIGotchy ?              | 2        |
| 1.3      | Features  | 2        |
| 1.4      | Requirements - What you need to run this..      | 2        |
| 1.5      | Benutzung                                       | 3        |
| 1.6      | Disclaimer                                      | 3        |
| 1.7      | Wie man sich registrieren läßt..                | 4        |
| 1.8      | Zukunft   | 5        |
| 1.9      | History   | 5        |
| 1.10     | Thanx   | 5        |
| 1.11     | Der Autor                                       | 5        |
| 1.12     | Die Einstellungen                               | 6        |

---

## Chapter 1

# AMIGotchy

### 1.1 AMIGotchy - first virtual pet for the AMIGA® !!

```

##### # # # # #
# # ## ## # ##### #
# # # # # # # # #
##### # # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # #
##### # # # # #
# # # # #
##### # # # # #

```

.. Ein virtuelles Haustier für den AMIGA - code&idea by Felix Schwarz ..

Einführung~~~~~

- Was ist AMIGotchy ?

Systemvoraussetzungen

- Was Sie brauchen, um AMIGotchy zu benutzen

Features~~~~~

- ein paar spezielle Features

Benutzung~~~~~

- Wie man AMIGotchy benutzt.

Die~Einstellungen~~~~~

- Konfigurieren Sie AMIGotchy für Ihre eigenen Bedürfnisse

Disclaimer~~~~~

- #include <std disclaimer.h>

Registration~~~~~

- Wie man eine registrierte Version von AMIGotchy erhält..

Zukunft~~~~~

- Was passiert, wenn Sie sich registrieren lassen..

Geschichte~~~~~  
- Die Geschichte des Programmes..

Danksagungen&~Grüße~~  
- Grüße gehen an..

Der~Autor~~~~~  
- Wer hat das geschrieben ?

## 1.2 Introduction - What is AMIGotchy ?

### Einführung

Dies ist das erste virtuelle Haustier für den AMIGA®.  
Das Haustier muß umsorgt und gepflegt werden, wie ein echtes. Da es bisher noch nichts derartiges auf dem AMIGA gab, mußte ich eben etwas solches entwickeln :-)

Viel Spaß  
- Felix

## 1.3 Features

### Features

Ein paar Features sind:

- erstes virtuelles Haustier für den AMIGA
- P.I.S. (Pet Imaginary System) - versuchen Sie es zu berühren und warten Sie die Reaktion ab.
- eigenes Eingabe-Handling (benutzt keine Standard-Gadgets!)
- Inline-Animationen und Inline-Sounds (Sounds benutzen Datatypes für Soundkarten-Kompatibilität)
- Braucht nur ca. 512 KB freies RAM
- AMIGotchy-graveyard im Internet mit Statistiken  
(Besuchen Sie: <http://amigotchy.home.pages.de/> oder  
<http://www.amigaworld.com/support/amigotchy/>)
- AMIGotchy zeichnet jedes Frame, anstatt vorgefertige Animationen zu benutzen

## 1.4 Requirements - What you need to run this..

### Systemvoraussetzungen

Um AMIGotchy laufen zu lassen, benötigen Sie:

#### Hardware:

- einen AMIGA :-)  
AMIGotchy wurde erfolgreich auf folgenden Konfigurationen getestet
  - A1200/030/AGA (M-Tec-Board)
  - A4000/030/AGA (Original Commodore EC030)
  - A4000/040/AGA (Amiga Technologies A3640)
  - A4000/040/CGX (Amiga Technologies A3640+CV64/3D)
  - A4000/040/CGX (Amiga Technologies A3640+CV64)

- A4000/060/CGX (CyberStorm MK II + Picasso II)

· rund 512 KB freies RAM

Software:

- AmigaOS 3.x
- ReqTools.library in LIBS:
- Eine Internet-Anbindung via AmiTCP/IP, Miami oder kompatibelem Stack (wenn Sie ein totes AMIGotchy im Internet begraben wollen)

## 1.5 Benutzung

Benutzung

Feed (engl. Füttern)

Wenn Ihr AMIGotchy den Schnabel öffnet und schließt oder das "Hungry"-Display blinkt, müssen Sie Ihr AMIGotchy füttern. Dazu klicken Sie so oft auf dieses Button, bis es nichts mehr will

Licht

Wenn Sie ein "Zzz" sehen, können, schläft Ihr AMIGotchy. Schalten Sie das Licht aus, damit Ihr AMIGotchy sich erholt und es fröhlicher wird.

Spielen

Jeder Mensch will Unterhaltung, also auch Ihr AMIGotchy. Das AMIGotchy wird glücklicher, wenn Sie mit ihm spielen. Klicken Sie dazu einfach in die linke oder rechte Hälfte des Displays. Wenn das AMIGotchy dann in die gleiche Richtung schaut, dann ist es glücklicher und freut sich. Umso glücklicher das AMIGotchy, desto aktiver ist es.

Medizin geben

Wenn Sie einen Totenkopf in der linken, oberen Ecke sehen, ist Ihr AMIGotchy krank. Klicken Sie solange auf dieses Button, bis es wieder gesund ist und "Whohoo!" schreit. Wenn "Oh, it just get's worse and worse!" ertönt, dann ist das ein Warnsignal und eine Spritze ist unbedingt nötig.

Sauber machen

Ihr AMIGotchy macht von Zeit zu Zeit ein Häufchen, daß Sie entfernen sollten. Dazu klicken Sie auf dieses Button. Wenn mehr als 5 Häufchen am Boden liegen, dann wird das AMIGotchy krank.

Disziplinieren

Manchmal will das AMIGotchy etwas zu essen, obwohl es Hunger hat. Um es zu disziplinieren, wenn der Hunger-Pegel unter 33% ist, klicken Sie auf dieses Button. Umso höher die Disziplin, umso seltener fragt Ihr AMIGotchy nach etwas zu essen.

## 1.6 Disclaimer

Disclaimer

Don't use this program, if you don't FULLY accept the

---

following:

- AMIGotchy was written by Felix Schwarz (he's the author)
- The author can NOT be held responsible for damages of ANY kind that were caused by usage of AMIGotchy or any other program.
- The author can NOT be held responsible for damages of any kind on your brain or on the brain of others. E.g. when your AMIGotchy dies and you throw out the monitor of your AMIGA® and it falls on the head of Bill Gates, it's not my problem :-)
- You may not give the program to anybody, whose soul, brain or health may take damage of usage of AMIGotchy.
- If you copy AMIGotchy, you may only copy the whole DEMO-package including all files in unchanged form and only as lha-file or as unpacked program on a CD or disk. Distribution is granted to all AMiGA-related magazines as like as to the private user and all CD-ROM-services and PD-Disk-dealers (that don't take more than 3 DM, 2 US\$, or the same amount in any other currency for one copy)
- You may NOT copy registered versions or keys or parts of it!
- The author reserves the right to NOT develop new versions, whether you are a registered or unregistered user.
- You accept any rules, that may be added in future.

## 1.7 Wie man sich registrieren läßt..

Registration

Wenn Sie AMIGotchy oft spielen, dann sollten Sie sich registrieren lassen, um in den Genuß folgender extra-features zu kommen und die Weiterentwicklung des Programms zu fördern:

- speichert Ihr AMIGotchy wenn es beendet wird, so daß es weiterlebt.
- Sie können tote AMIGotchys im Internet begraben, so daß Statistiken erstellt werden können. Wenn Sie einen neuen Rekord aufgestellt haben, erscheinen Sie in der Liste der Rekorde auf der AMIGotchy-Homepage.
- mehr Animationen!!
- kostenlose Updates übers Web!!
- Sie können Ihrem AMIGotchy einen Namen geben (z.B. Amigo :-))

Es gibt verschiedene Wege, sich registrieren zu lassen:

- Online-Registration  
Besuchen Sie <http://www.amigaworld.com/support/amigotchy/> mit dem Browser Ihrer Wahl, und bestellen Sie online!
  - Bestellung via Snail-Mail  
Füllen Sie einfach das Registrationsformular aus und ändern Sie es mit Ihren persönlichen Daten ab, drucken Sie es aus und schicken Sie es an:
-

Felix Schwarz  
Am Gründla 3  
91074 Herzogenaurach

- Beim nächsten AMIGA-Händler kaufen  
Fragen Sie Ihren AMIGA-Händler nach einer Vollversion.  
Sollten dieser keine führen, können Sie ihn ja fragen,  
ob er diese nicht bestellen könnte.

## 1.8 Zukunft

Zukunft

Ich plane zukünftige Versionen von AMIGotchy, die kostenlos für registrierte Benutzer sein werden. Innovationen sind zwar nicht planbar, aber folgendes wird wahrscheinlich früher oder später realisiert werden:

- mehr Animationen, mehr Sounds, mehr Multimedia!
- mehrere Arten von AMIGotchys
- eine 3D-Version CyberGLotchy :-)
- individuelles P.I.S. für jedes AMIGotchy.
- Netzwerk-AMIGotchys für Familien ?
- AMIGotchy spricht seinen Namen und lernt diesen besser und besser von Tag zu Tag.
- farbiges AMIGotchy (wird in der Prefs ausstellbar sein)
- ich bin offen für Kommentare

## 1.9 History

History

Version 1.0 am 20.11.1997

- Erstveröffentlichung im Aminet

## 1.10 Thanx

Grüße gehen an...

Sascha Reissner - für eine erste Beschreibung  
Commodore - für den A4000 Desktop  
Bodo Thevissen - für AmigaWorld  
VIVA - für die tolle Unterhaltung :)  
alle Betatester - für Bug-Reports und Wünsche  
Sie - für die Benutzung des Programms :-)

## 1.11 Der Autor

---



Der Autor

Email:

bs168@fen.baynet.de <-- bitte bevorzugen  
bs168@amigaworld.com  
madmouse@toxic.franken.de

Snail-Mail:

Felix Schwarz  
Am Gründla 3  
D-91074 Herzogenaurach  
GERMANY

Homepage:

<http://innovative.in-tec.de/>

## 1.12 Die Einstellungen

Die Einstellungen

Schlaf ab h (12h lang)

Ihr AMIGotchy braucht Schlaf. Hier können Sie einstellen, von wann ab es 12h schlafen soll (z.B. von 21 h bis 9 h).

Name Ihres AMIGotchys

Hier können Sie den Namen Ihres AMIGotchys eingeben.

Geschw.

Stellen Sie hier Ihre bevorzugte AMIGotchy-Lebensgeschwindigkeit ein :-)

Maximales Alter (+-8 y)

Teilt Ihnen die ungefähre Lebenserwartung mit.

Task-Priorität

Wenn der Mauszeiger ruckelt, sollten Sie diesen Wert kleiner einstellen.

Lautstärke

Die Lautstärker aller Sounds kann hier eingestellt werden.

Passwort

Geben Sie hier ein Passwort ein, dann werden Sie bei jedem AMIGotchy-Start danach gefragt.

AMIGotchy resettet

Resettet Ihr AMIGotchy.

---